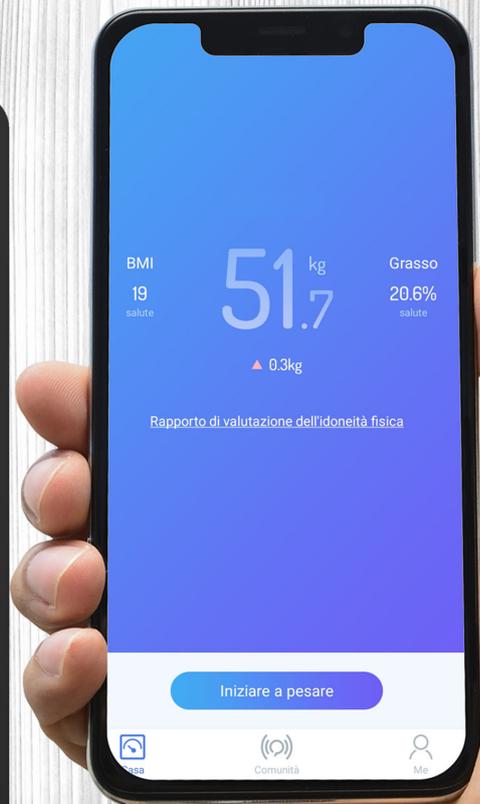


# beper



## BALANCE DE PESAGE IMPEDENZIOMÉTRIQUE AVEC APP

### P303BIP050

Pèse-personnes impédance mesurant pas moins de 21 marqueurs corporels : Forme du corps, Nutrition, Poids, IMC, % Masse grasse, Poids du muscle, Graisse viscérale, Niveau de l'eau, Ossature, Métabolisme basal, Poids Masse grasse, Muscle squelettique, Poids de l'eau, Poids des Protéines, Poids idéal, Contrôle du poids, contrôle de la graisse, contrôle musculaire, années du corps, % protéines, masse maigre. Le panneau en verre trempé est recouvert d'électrodes en oxyde d'indium-étain (ITO - indium tin oxide), extrêmement sensibles et capables de détecter, avec vitesse et haute précision la composition corporelle. Technologie Bluetooth intégrée pour transférer les données directement vers votre smartphone via l'application Scaleup (disponible pour iOS et Android) et synchronise avec les applications Google Fit, Fitbit et Apple Health. Statistiques des données historiques collectées pour suivre l'évolution et la possibilité de

Beper S.r.l.

Via Antonio Salieri, 30 37050 Vallesse di Oppeano (VR)

[www.beper.com](http://www.beper.com)



télécharger les données au format pdf. Utilisateurs multiples pour créer des profils pour toute la famille et possibilité de partager des données avec la communauté. précision de mesure. Allumage tactile et grand écran LCD rétro-éclairé. Indicateur de surcharge et de batterie faible, arrêt automatique.

---

Beper S.r.l.

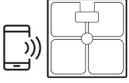
Via Antonio Salieri, 30 37050 Vallese di Oppeano (VR)

[www.beper.com](http://www.beper.com)

# beper

Bluetooth

APP DOWNLOAD



## BALANCE DE PESAGE IMPEDENZIOMETRIQUE AVEC APP

P303BIP050

DIMENSIONS DU PRODUIT: 30X30X2,5 CM

MATÉRIAU: VERRE TREMPÉ/ABS

BATTERY: 2XAAA NON INCLUSES

GROSS WEIGHT: 2,10 KG

DIMENSIONS DE L'EMBALLAGE:

31,4X31,4X3,6 CM

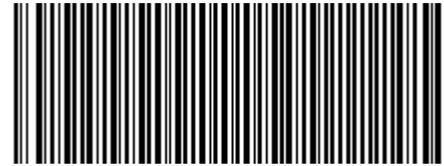
EMBALLAGE: BOÎTE LITHOGRAPHIÉE

UNITS X PARCEL: 6

PIÈCES PAR COLIS: 240



Video



8056420222456

Beper S.r.l.

Via Antonio Salieri, 30 37050 Vallesse di Oppeano (VR)

www.beper.com